



MALLA CURRICULAR

CARRERA MAQUILLISTA EFECTOS ESPECIALES PRO

★
Formamos artistas. Transformamos talento en profesión.



DURACIÓN
10 MESES
(2 SEMESTRES)



CLASES
4 HORAS
PRÁCTICAS



40 CLASES
PASO A PASO



MALLA SUJETA A
CAMBIOS PREVIO AVISO

PRIMER SEMESTRE

1 MES UNO FUNDAMENTOS DEL MAQUILLAJE



- Teoría del color.
- Preparación de la piel.
- Morfología y visagismo.
- Técnicas de difuminado.
- Face Chart.
- Correcciones cromáticas.
- Solicitud de materiales.

2 MES DOS



- Uso de productos, luz y sombra.
- Técnica de expresiones.
- Borrado de cejas.
- Realizar prótesis con cera moldeadora.

3 MES TRES



- Técnicas de calavera.
- Técnica de envejecimiento.
- Látex.
- Fabricación de calvas.

4 MES CUATRO



- Técnicas de expresión teatral.
- Creación de casquete 1.
- Montaje de casquete.
- Creación de personaje con casquete.

5 MES CINCO



- Introducción al peinado artístico.
- Peinado 1.
- Peinado 2.
- Posticería 1.

6 MES SEIS



- Posticería 2.
- Hematomas.
- Heridas con carne artificial.
- Rasguños y corte de ceja.
- Corte de dedo (laceración).
- Corte sesgado.

7 MES SIETE



- Costras.
- Impacto balístico.
- Quemadura con látex.
- Quemadura con Gelafix.
- Rigor mortis.
- Creación de personaje.

8 MES OCHO



- Técnicas de esculpido.
- Creación de moldes en látex.
- Molde de nariz en látex.
- Molde de orejas en látex.

9 MES NUEVE



- Fabricación de moldes planos.
- Moldes en látex.
- Moldes en silicona.
- Sorteo final de examen.

10 MES DIEZ



- Creación de personaje.
- Armado de personaje.
- Examen final (sorteo).
- Personaje de sorteo.

INFORMACIÓN IMPORTANTE



PAGO

Pago de matrícula por transferencia web o datos bancarios.



MATERIALES

Los productos de maquillaje, materiales e insumos de uso personal para las clases prácticas deben ser aportados por los estudiantes. No están incluidos en el valor del curso.



ASISTENCIA

La asistencia mínima es del 90%. Si tienes una inasistencia, tu clase solo puede recuperarse en otro día de clases dentro de la misma semana.



MODELOS

Debes traer modelos para tus clases prácticas.



DOCUMENTACIÓN

Debes firmar un pagaré ante notario. Se debe presentar carnet de identidad por ambos lados del alumno(a) y de su apoderado.



EVALUACIÓN FINAL

Al finalizar la carrera, cada estudiante desarrollará un personaje completo integrando todas las técnicas aprendidas durante el proceso.

VALORES DEL PROGRAMA



MATRÍCULA

\$80.000



10 CUOTAS IGUALES DE \$190.000

\$190.000 c/u



GRADUACIÓN

(SE PAGA UN MES ANTES
DE TERMINAR LA CARRERA)

\$130.000